

Положение  
об интеллектуальной игре «Мир, в котором я живу» для учащихся 3-4 классов  
общеобразовательных учреждений  
города Калининграда

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная игра «Мир, в котором я живу» для учащихся 3-4 классов общеобразовательных учреждений города Калининграда (далее – интеллектуальная игра) организуется комитетом по образованию администрации городского округа «Город Калининград».

1.2. Проведение интеллектуальной игры осуществляет муниципальное автономное учреждение города Калининграда «Учебно-методический образовательный центр» (далее – МАУ Методический центр).

1.3. Информация о проведении интеллектуальной игры и её победителях является открытой, публикуется в сети Интернет на официальных сайтах администрации городского округа «Город Калининград», в разделе «Образование», и МАУ Методического центра, а также распространяется среди обучающихся, учителей и родителей (законных представителей).

2. Цели и задачи интеллектуальной игры

2.1. Интеллектуальная игра проводится в целях воспитания познавательного интереса у младших школьников, выявления и поддержки одарённых обучающихся начальных классов общеобразовательных учреждений города.

2.2. Задачи интеллектуальной игры:

- выявление и поощрение одарённых детей;
- создание условий для раскрытия разносторонних способностей обучающихся, их творческого и интеллектуального потенциала;
- популяризация среди школьников интеллектуальных конкурсов, игр, соревнований.

3. Участники интеллектуальной игры

3.1. В интеллектуальной игре принимают участие обучающиеся 3-4 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Калининграда.

3.2. Каждое общеобразовательное учреждение имеет право направить для участия в интеллектуальной игре 2-3 обучающихся.

3.3. Сбор и обработка данных участников интеллектуальной игры производится в соответствии с законодательством Российской Федерации, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат фамилии, имена, отчества участников, их школы,

классы и ответы на задания интеллектуальной игры. Факт отправки заявки на участие команды учреждения в интеллектуальной игре означает, что учреждение гарантирует наличие требуемого законодательством согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных участников интеллектуальной игры и несёт всю вытекающую из этого ответственность.

#### 4. Порядок организации и проведения интеллектуальной игры

4.1. Интеллектуальная игра проводится по следующим учебным предметам: «Математика», «Русский язык», «Литературное чтение» и «Окружающий мир».

4.2. Интеллектуальная игра проводится в два этапа:

– I (отборочный) – школьный этап – с 20 по 26 ноября 2020 года: проводятся школьные мероприятия, по итогам которых определяются участники муниципального этапа;

– II (финальный) – муниципальный этап – 21 декабря 2020 года: в игре принимают участие обучающиеся 3-4 классов общеобразовательных учреждений.

4.3. Общеобразовательные учреждения:

4.3.1 разрабатывают задания I (отборочного) школьного этапа и условия его проведения.

4.3.2 в срок до 17 декабря 2020 года направляют в МАУ Методический центр заявку на участие команды во II (финальном) муниципальном этапе интеллектуальной игры (приложение № 3) по электронному адресу: [metod\\_otd@edu.klgd.ru](mailto:metod_otd@edu.klgd.ru).

4.4. Интеллектуальный марафон проводится на онлайн платформе ZOOM.US согласно прилагаемой инструкции (приложение к Положению).

4.5. Начало II (финального) муниципального этапа интеллектуальной игры будет отмечено в прилагаемой инструкции для участников.

4.6. II (финальный) муниципальный этап интеллектуальной игры проводится в один тур.

Время выполнения заданий по каждому предмету (включая знакомство с инструкцией по выполнению заданий) – 30 минут.

4.7. Варианты ответов заносятся участниками в электронный бланк ответов (Google form).

#### 5. Подведение итогов интеллектуальной игры

5.1. Для проведения I (школьного) этапа интеллектуальной игры формируется жюри из числа работников общеобразовательных учреждений, в состав которого могут входить представители общественности.

5.2. Для проведения II (финального) муниципального этапа интеллектуальной игры комитетом по образованию формируется:

- жюри из числа работников МАУ Методического центра, сотрудников комитета по образованию администрации городского округа «Город Калининград»;

- состав наблюдателей из числа методистов и специалистов МАУ Методического центра и работников системы образования.

5.3. Жюри II (финального) муниципального этапа интеллектуальной игры:

- осуществляет проверку выполненных участниками заданий;
- формирует итоговые электронные протоколы интеллектуальной игры не позднее трёх дней после её проведения;
- готовит информационные материалы с условиями заданий и их решениями для размещения их в сети Интернет одновременно с итогами интеллектуальной игры.

5.4. В своей работе жюри руководствуется едиными критериями оценок.

5.5. Победителями в командном первенстве признаются команды, набравшие наибольшее суммарное количество баллов каждым из участников команды.

5.6. Победителями по отдельным предметам признаются команды, набравшие по ним наибольшее количество баллов.

5.7. Победителями в индивидуальном первенстве признаются участники, набравшие наибольшее количество индивидуальных баллов.

5.8. Апелляция по итогам интеллектуальной игры не проводится.

5.9. Итоги интеллектуальной игры не позднее четырёх рабочих дней после его проведения размещаются в сети Интернет на официальных сайтах администрации городского округа «Город Калининград», в разделе «Образование» (<https://www.klgd.ru/activity/education/>), и МАУ Методического центра ([www.umocklg.ru](http://www.umocklg.ru)).

## 6. Награждение

6.1. По итогам II (финального) муниципального этапа награждаются:

- команды-победители в командном первенстве: дипломами комитета по образованию (I место – диплом первой степени, II место – диплом второй степени, III место – диплом третьей степени) и призами;

- команды-победители по отдельным предметам: дипломами комитета по образованию и призами;

- учащиеся-победители: дипломами комитета по образованию (I место – диплом первой степени, II место – диплом второй степени, III место – диплом третьей степени) и призами.

## 7. Финансирование

7.1. Финансирование расходов по подготовке и проведению интеллектуальной игры (приобретение дипломов, призов для команд-победителей в командном первенстве, команд-победителей по отдельным предметам) осуществляется за счёт средств, выделенных на реализацию муниципальной программы «Развитие системы образования Калининграда». Кроме этого, могут привлекаться дополнительные средства (средства спонсоров, прочие целевые поступления).

7.2. Расходы по приобретению дипломов, бумаги, картриджей, призов для команд-победителей в командном первенстве и команд-победителей по отдельным предметам интеллектуальной игры осуществляет МАУ Методический центр за счёт средств на финансовое обеспечение выполнения муниципального задания.

Приложение № 3  
к приказу  
комитета  
по образованию  
«Город Калининград»  
от 11.11.2020 г. № 111-кпО-889

В МАУ Методический центр

**ЗАЯВКА\***  
на участие во II (финальном) муниципальном этапе  
интеллектуальной игры  
«Мир, в котором я живу» для учащихся 3-4 классов общеобразовательных  
учреждений города Калининграда

\_\_\_\_\_ (наименование образовательного учреждения)

Состав команды:

№ п/п	Фамилия, имя учащегося полностью	Общеобразовательное учреждение	Класс
1.			
2.			
3.			

Ф.И.О. учителя (полностью)	Общеобразовательное учреждение	Должность

\* Заявка предоставляется в формате Microsoft Word по адресу: [metod\\_otd@edu.klgd.ru](mailto:metod_otd@edu.klgd.ru)

## ИНСТРУКЦИЯ

для ответственного лица за проведение интеллектуальной игры  
«Мир, в котором я живу» для учащихся 3-4 классов общеобразовательных  
учреждений города Калининграда  
с использованием дистанционных технологий

1. Информирование участников о процедуре проведения интеллектуальной игры в онлайн режиме и требованиях к необходимому техническому обеспечению.
2. Оказание помощи участникам интеллектуальной игры в установлении на ПК приложения ZOOM.US.
3. В случае необходимости обеспечение участников недостающими техническими средствами (веб-камера, наушники и т.п.)
4. Информирование участников о возможности ознакомиться с предварительным (пробным) форматом заданий на сайте МАУ Методического центра [www.umocklg.ru](http://www.umocklg.ru).
5. Обеспечение заблаговременного заполнения регистрационной формы с указанием личных данных участников, адреса их электронной почты, на которую будет направлена ссылка-приглашение для входа в видеоконференцию участников интеллектуальной игры.
6. Исключение вероятности утечки заданий.
7. Информирование участников о недопустимости использования посторонней помощи при выполнении заданий.
8. Контроль своевременного подключения участников от общеобразовательного учреждения к видеоконференции в день проведения интеллектуальной игры.